

АНАЛИЗ НА ЗАДАЧА ПОВРЕДЕН ЕКРАН

Символите от входа на задачата нарочно бяха разделени с интервали, за да могат състезателите да използват оператор “човки” при прочитането на данните.

След това те трябваше да съставят условни оператори, с които да определят кои от десетичните цифри са невъзможни и да запазят тази информация в масив или в десет променливи. Например, ако най-горният сегмент не е повреден и свети, това изключва възможността цифрите 1 и 4 да се показват на екрана, а ако светеше – изключва възможността за останалите. Ако сегментът е повреден, той не влияе по никакъв начин.

След това е необходима проверка дали има цифра, която отговаря на условията. Ако няма такава, трябва да се изведе “impossible”. В противен случай, с цикъл отделяме една по една цифрите на числото и увеличаваме брояч, в случай че е възможно да се показват на екрана.